

Il gruppo Magistera, formato da Enti formativi e professionisti e impegnato nella gestione di iniziative dedicate al sostegno della formazione, della cultura e della creatività dell'individuo, propone **3 iniziative** dedicate a studenti e docenti della scuola:

Progetto

Finalità

1 - **AUDIOFUMETTI**

Contrasto ai comportamenti dannosi per l'individuo e risalto di quelli virtuosi

2 - **NARRARTE**

Suscitare nell'individuo sensibilità per l'arte ed il bene comune valorizzando il proprio territorio

3 - **FUTURO GREEN**

Istruire con concetti base l'importanza della transizione ecologica ed energetica - *riservato agli alunni degli ultimi due anni della Scuola superiore*

Le prime due iniziative "**AUDIOFUMETTI**" e "**NARRARTE**" sono intese come **laboratori didattici** dove gruppi di lavoro vengono impegnati nella produzione di elaborati multimediali con il supporto informatico dell'assistenza tecnica del gruppo Magistera. "**FUTURO GREEN**" si pone invece l'obiettivo di coinvolgere i ragazzi degli ultimi due anni del percorso scolastico nel **seguire on-line**, sulla piattaforma L.C.M.S. del progetto, seminari web in modalità asincrona, quindi consultabili 24 ore su 24, dedicati alla transizione ecologica ed energetica che la comunità deve sostenere.



1 Progetto Audiofumetti

[Collegamento alla pagina web del progetto](#)

(dalla pagina web è possibile stampare il PDF del progetto)

I ragazzi delle Scuole, prima da osservatori poi come protagonisti, possono produrre contenuti e condividere gli elaborati tra classi ed istituti diversi, nell'ottica dell'interscambio culturale applicando i principi del Peer Education. **Gli Audiofumetti educativi** In relazione alle possibili azioni di contrasto delle problematiche giovanili quali: bullismo, Ludopatia, Nomofobia, uso di sostanze psicotrope ecc., l'iniziativa mira a coinvolgere studenti e docenti delle scuole, organizzati in gruppi di lavoro, formati secondo le varie competenze.

Le Attività riguardano la Scenografia, la sceneggiatura, il disegno, le voci dei personaggi e gli effetti sonori; attività stimolanti che non danno spazio a protagonismo, lasciando i meriti del risultato al gruppo.

L'intento è di realizzare nuove attrazioni culturali e dare impulso ad una crescita sociale tesa al rispetto della persona, fondamento indiscutibile di rapporti sociali reali e costruttivi.

Questa iniziativa può risultare più incisiva di altre strategie dal momento che gli stessi studenti possono riconoscersi nei vari personaggi della storia, con l'obiettivo di simulare esperienze positive da replicare o negative da evitare nella vita reale.



2 Progetto Narrarte

Collegamento al Sito del progetto

(dalla pagina web è possibile stampare il PDF del progetto) iniziative a favore della valorizzazione del patrimonio artistico, per soddisfare il fabbisogno di **promozione culturale e territoriale** con l'utilizzo di innovativi sistemi di veicolazione digitale da realizzare in collaborazione attraverso gruppi di lavoro tra studenti.

I viaggi nell'Arte. Vivendo in un Paese con elevata presenza di opere d'Arte, la possibilità di apprezzare capolavori è frequente. Troppo spesso però non si riesce a cogliere appieno la bellezza dell'Opera per mancanza di un' adeguata interpretazione del messaggio che l'artista intende inviare all'osservatore. Questa iniziativa intende facilitare l'apprezzamento delle Opere d'Arte al fine della promozione della cultura attraverso sistemi innovativi di veicolazione digitale.

Le illustrazioni prodotte sono poi raccolte nel portale del progetto www.narrarte.it. Allo stesso tempo gli stessi filmati sono promossi attraverso riferimenti su GoogleART project, Facebook, youtube, twitter.

L'intento è di realizzare nuove attrazioni culturali e impulsi per una crescita sociale tesa al rispetto e alla sensibilità per l'Arte, espressione di civiltà e testimonianza di valori umani, fondamenti indiscutibili di un rapporto sociale vivido e costruttivo.



3 Progetto FUTURO GREEN

Collegamento alla pagina del progetto

(dalla pagina web è possibile stampare il PDF del progetto) dedicato agli alunni degli ultimi due anni di percorso didattico. Orientamento giovanile alle tematiche dello **sviluppo sostenibile e dell'economia Ambientale.**

Gli Istituti scolastici impegnati a nell'organizzare attività extracurricolare di educazione e sensibilizzazione sulla salvaguardia dell'ambiente intesa come progresso

sostenibile e necessario per un futuro Green, possono usufruire dei vantaggi di questo progetto. I Seminari web organizzati dall'**Ordine dei Geologi Campania** In collaborazione l'**Università di Napoli, Milano** e l'Associazione A.FOR, sono messi a disposizione dei ragazzi attraverso la Condivisione delle risorse didattiche gestite mediante una piattaforma web L.C.M.S. in modalità on demand. Il progetto si pone l'obiettivo di coinvolgere i ragazzi degli ultimi due anni del percorso scolastico nel seguire on-line, sulla piattaforma L.C.M.S. del progetto, seminari web in modalità asincrona, quindi consultabili 24 ore su 24, dedicati alla **transizione ecologica ed energetica che la comunità deve sostenere.**

Le tematiche sono articolate in 5 corsi on-line per un totale di 20 ore, resi disponibili attraverso la piattaforma del progetto (Clicca su i titoli dei corsi per accedere alla DEMO)

- 1 [Ground-water Dependent Ecosystem - Acque sotterranee ed energia](#)
- 2 [Capitale naturale ed economia circolare: l'evidenza del modello circolare dell'economia](#)
- 3 [Smarties cities e sviluppo delle aree depresse](#)
- 4 [Sviluppi Sostenibili nel campo dello smaltimento dei reflui: da problema a risorsa](#)
- 5 [Processi biologici anaerobici per il trattamento delle biomasse](#)



**Collegamento alla form di
prenotazione Istituto/Associazione**

Referente

Gianfranco Labonia 328/1428710

Propria e-mail *	<input type="text"/>
Denominazione *	<input type="text"/>
Forma giuridica	<input type="text"/>
Referente/Consulente *	<input type="text"/>